

ADMINI (EUNE ingame): Nofak, brká, ChaosDAD, Sparksy

ADMINI (site username): Nofak, brka, ChaosDAD, Sparksy, ekun, sprEEEzy

A liga: Sparksy, B liga: brka, C liga: Nofak, pitanja/pridružbe/prijedlozi: sprEEEzy

Sadržaj:

1. Opća pravila
2. Natjecanje
3. Format Turnira
4. Komunikacija
5. Pauziranje
6. Nedoželjena ponašanja
7. Prijava rezultata
8. Traženje Free Win-a
9. Streamanje matcheva
10. Ostale odredbe

IRC: [Link](#)

Kreiraj team: [Link](#)

1. OPĆA PRAVILA

1.1. CLL je timsko 5v5 natjecanje u League of Legends-u.

1.2. Svaki sudionik je obavezan imati vlastiti account na League of Legends-u, te je svaki tim obavezan imati prijavljenu točnu postavu igrača na stranici. Dodatno, ukoliko primijetite da protivnički tim ne igra s postavom koji ima prijavljenu na site-u, možete tražiti free win od dežurnih admina (pogledati točku 8).

1.3. Svaki sudionik turnira je dužan redovito pratiti web stranicu turnira, te svoj PM inbox.

1.4. Timovi se sastoje od 5 igrača + do 3 igrača zamjene (u slučaju osvajanja nagrada, one idu samo prvih 5 igrača). Tijekom jedne sezone moguće je napraviti 3 promjene lineupa tima, ali se promjena mora napraviti najkasnije 24 sata prije odigravanja matcha.

1.5. Jedan igrač ne smije biti prijavljen u dva tima na isti turnir (uključujući različite lige u grupnim natjecanjima). Dužnost kapetana je to provjeriti prije prijave za natjecanje.

1.6. 4 od 5 igrača koji nastupaju mora biti iz jedne od sljedećih zemalja: Hrvatska, Slovenija, BiH, Srbija, Crna Gora, Kosovo, Makedonija. Peti igrač ne mora nužno biti iz navedenih.

2. NATJECANJE

2.1. Ligaški dio sezone se igra sustavom Best-of-3 (BO3), s mogućim rezultatima: 2-1 i 2-0. Playoff matchevi se također igraju BO3 (na dvije pobjede).

2.2. Turnir se igra na European Nordic&East serveru (EUNE).

2.3. Mapa je 5v5 Summoner's Rift, mode je Tournament Draft.

2.4. Ligaški tjedan započinje u Ponedjeljak u 00:00, a završava u Nedjelju u 23:59.

2.5. Raspored svih kola objavljuje se početkom sezone na web stranici. Pridržavajte se rasporeda i svi matchevi u tekućem tjednu moraju biti prijavljeni najkasnije do Nedjelje u 23:59 u tom ligaškom tjednu. Nema odgode iza roka ni za koga ni pod kakvim okolnostima.

2.6. Fiksni termini za odigravanje matcheva zadani su u rasporedu. Moguće je odigrati match i prije (dogovorom između kapetana timova putem Private Messagea) - pod uvjetom da je u tekućem tjednu. Zabranjeno je odigravati matcheve koji su po rasporedu udaljeni više od tjedan dana.

2.7. Strana se određuje cointossom (<http://cointossr.com> - Kapetani timova se dogovore tko je glava, a tko pismo. Nakon toga jedan kapetan pošalje drugom link koji dobije na stranici i zajedno im se prikaže rezultat). U slučaju BO3, drugi i treći game gubitnici iz prethodnog game-a biraju stranu. U slučaju BO2, tim koji nije birao stranu u prvom gameu, bira je u drugom. Dodatno, korištenje placeholdera u champion selectu je dopušteno.

2.8. Najveće dopušteno kašnjenje na match je 15 minuta. Ako se tim ne pojavi unutar 15 minuta nakon zakazanog vremena, drugi tim ima pravo tražiti free win.

2.9. U slučaju disconnecta nekog od igrača tokom champion selecta, ponavlja se champion select uz pravilo da svi dosada bannani i pickani championi ostaju isti. U slučaju random picka nakon isteka vremena remakea se champion select uz ista pravila.

2.10. U slučaju nekog problema, obratiti se adminima preko privatne poruke na stranici.

2.11. U slučaju pada servera (tj. da niti jedan tim ne može nastaviti s igrom), admin ima pravo odlučiti između sljedeće tri opcije:

- a) igra se resetira s istim champion pickovima
- b) tim koji je bio vrlo blizu pobjede proglašava se pobjedničkim
- c) promjena termina igranja

2.12. Pobjednički tim (ili, u slučaju draw-a, tim koji je Abecedno prije) je dužan prijaviti matcheve svojeg susreta na web stranicu u roku 48h (ili do Nedjelje u tom tjednu do 23:59). Ukoliko to ne učini, dobit će neodigran match ili free win u korist drugog tima.

2.13. Oba tima su dužna uzeti after-game lobby screenshot ili op.gg screenshot svakog game-a kojeg odigraju. Tim koji reporta match je dužan uploadati screenshotove svih gamova na <http://imgur.com/> i poslati linkove u sadržaju poruke (više o prijavljivanju rezultata u točki 8). U slučaju da se primijeti da su screenshoti nevaljani (npr. da su screenshoti sa sitea na kojem nema detaljan prikaz rezultata matcha, premale rezolucije i sl.), admin može odlučiti hoće li vaš match poništiti, te dati free win protivničkom timu.

2.14. U slučaju da, na kraju sezone, 2 ili više timova ima jednak broj bodova, gleda se koji ima bolju game razliku. Ako se po tome ne može odlučiti, gleda se njihov međusobni sraz. Konačno, ako ni to ne može presuditi, gleda se prosječni KDA ratio iz svih odigranih gamova.

3. FORMAT TURNIRA

3.1. Turnir se igra u formatu liga. Timovi će biti raspoređeni u veći broj divizija ovisno o rezultatu u prethodnoj sezoni. Novi timovi razmjestit će se po odluci voditelja lige (najvjerojatnije po prosječnom SoloQ ratingu 5 najboljih igrača u timu).

3.2. U svaku sljedeću sezonu lige se timovi raspoređuju ovisno o plasmanu iz prethodne sezone. Nakon što su odigrani svi matchevi u ligaškom dijelu natjecanja, odigravaju se Playoffi između najboljih timova u A ligi te posebno između najboljih timova u B ligi single elimination BO3 sistemom. Mogući su up&down matchevi, ali jedino u slučaju eventualnog neparnog broja divizija unutar neke lige (više o tome tokom sezone).

3.3. Prijave za svaku sezonu će se otvarati najmanje nekoliko tjedana nakon završetka aktualne sezone.

4. KOMUNIKACIJA

4.1. Svi timovi su dužni uspostaviti komunikaciju između sebe putem PM-ova na web stranici. Nitko se nema pravo pozivati na nasumično susretanje na League of Legends clientu. Nitko nema obvezu provoditi puno vremena na clientu, no svaki tim ima "moralnu" obvezu reći svojim protivnicima kad će biti slobodan za igru.

4.2. Ukoliko timovi dogovore odigravanje matcha prije službenog termina, a jedan od timova se ne pojavi u dogovorenom terminu ili javi da neće moći igrati, drugi tim može birati hoće li protivničkom timu dati drugu šansu, ili će se javiti administratoru turnira i zatražiti freewin (točka 8.). (Ukratko - ako ste dogovorili match, nema više premještanja.)

4.3. Ukoliko se timovi ne dogovore oko termina odigravanja i ne odigraju svoj match, dužni su se pojaviti u po rasporedu određeno vrijeme. U slučaju da se oba tima ne pojave, oba će dobiti neodigran match. Ako se vaš tim pojavi u dogovorenom terminu, a protivničkog nema online (kašnjenje početka game-a do 15 min je dopušteno), uzmite screenshot i javite se administratoru za freewin.

5. PAUZIRANJE

5.1. Svaki tim ima pravo na 15 minuta pauze uz navođenje razloga. Nakon isteka 15 minuta tim je dužan nastaviti igrati. Ovo pravilo obuhvaća i situaciju kada je jedan od igrača disconnect-an iz bilo kojeg razloga.

6. NEDOZVOLJENA PONAŠANJA

6.1. Zabranjeno je korištenje bilo kakvih cheatova, hackova i drugih načina koji onemogućuju normalan tok igre.

6.2. Svaki tim je dužan provjeriti (prije početka prvog gamea!) da li je svaki igrač u lobby-u zapravo prijavljen kao član tog tima na turniru. Klikom na profil igrača u timu (na site-u), otvara vam se stranica igrača na kojoj možete uočiti njegov prijavljeni Summoner Name. U slučaju da određeni igrač nije prijavljen, pogledajte točku 8.

6.3. Svaki tim je dužan provjeriti (prije početka prvog gamea!) da li je "Datum pred predzadnje promjene" protivničkog tima unutar raspona trajanja trenutne sezone lige. Ako jest, to znači da je taj tim napravio najmanje četiri promjene postavke tokom sezone, što nije dopušteno. U tom slučaju, pogledajte točku 8.

6.4. Tim koji sumnja da je protivnički tim koristio hack ili drugi nedopušteni oblik igranja, dužan je dati udokazni materijal administrator ima na pregled. Igrač (tim) za kojeg se zaključuje da je koristio hack ili druge nedopuštene oblike igranja će biti isključen iz trenutnog i svih daljnjih natjecanja u okviru CLL-a. Odluku o isključenju administratori donose jednoglasno.

6.5. Bilo kakva vrijeđanja, omalovažavanja i diskriminacije na vjerskoj, etničkoj, rasnoj, spolnoj i drugoj osnovi, kako unutar igre, tako i oko samog turnira (forum, web stranica, facebook grupa i dr.) će se sankcionirati. Raspon sankcija spada u diskrecijsku ocjenu administratora i obuhvaća od gubljenja trenutnog susreta, oduzimanja bodova, do isključenja sa trenutnog turnira. Odluku o isključenju administratori donose jednoglasno.

6.6. U slučaju da tim odustane od turnira tijekom njegovog izvršavanja zabranjeno mu je sudjelovanje u idućem izdanju turnira.

6.7. Dopušteno je neopravdano izostati sa 2 matcha tijekom sezone (iako ni to nije u redu prema ostalima u diviziji). Tim koji ne odigra 3 ili više matcheva tijekom sezone će biti diskvalificiran u aktualnoj sezoni, te će mu biti onemogućeno igranje i u sljedećoj.

7. PRIJAVA REZULTATA

7.1. Nakon završetka match-a, pobjednički tim (ili u slučaju draw-a, tim koji je Abecedno prije) dužan je prijaviti rezultat putem Private Messagea adminu zaduženom za pripadajuću ligu. Rezultat prijavljuje kapetan pobjedničkog tima.

7.2. Rezultat se prijavljuje sljedeći način:

- kontaktira se admina zaduženog za vašu ligu (navedenog na vrhu/dnu pravila) putem PM-a na stranici na sljedeći način:
- Subject: "Rezultat: [Ime_grupe] Ime_vašeg_tima vs Ime_protivničkog_tima"
- Content: "Navedite rezultat matcha (2-0 ili 1-1 te naglasite pobjednika u slučaju 2-0). Obavezno priložite screenshote scoreboarda (najbolje uploadati na <http://imgur.com/> i staviti link na screenshote) i navedite vrijeme kada je match bio odigran.

8. TRAŽENJE FREE WIN-A

8.1. Free win se smije tražiti u sljedećim slučajevima:

- protivnički tim kasni 15 ili više minuta od dogovorenog vremena početka match-a
- u protivničkom timu igraju igrači koji nisu u lineup-u tima na stranici
- protivnički tim ima "pred predzadnji datum izmjene" lineup-a nakon početka tekuće sezone (datum početka sezone je trenutak zatvaranja prijava, npr. za Sezonu 3 je to 3.3. 23:59h)
- u protivničkom timu igraju 2 ili više igrača koje nisu iz država navedenih u točki 1.5.

8.2. U slučaju ulaska u loading screen nakon champion select-a, vaš tim gubi pravo na traženje free win-a u vezi slučajeva navedenih iznad.

8.3. Free win se prijavljuje sljedeći način:

- kontaktira se admina zaduženog za vašu ligu (navedenog na vrhu/dnu pravila) putem PM-a na stranici na sljedeći način:
- Subject: "Free win: [Ime divizije] Ime_vašeg_tima vs Ime_protivničkog_tima"
- Content: "Navedite ime vašeg tima i ime protivničkog tima (naglasite koji je vaš tim, a koji tim krši pravila, tako da ne bi došlo do zabune) i koji match igrate. Priložite screenshot (najbolje uploadati na imgur.com i staviti link na screenshot) koji služi kao dokazni materijal za vašu situaciju (slika chata ili sl.)."

9. STREAMANJE MATCHEVA

9.1. Streamanje svih matcheva tokom tjedna u bilo čijoj produkciji je dopušteno uz prethodnu najavu administratorima.

9.2. Službeni streameri turnira imaju pravo streamati bilo koji match na turniru te timovi nemaju pravo odbiti te streamere. Službeni streameri su: "esportscroatia", "esportscroatia2" i drugi, ukoliko to administrator odobri.

10. OSTALE ODREDBE

10.1. Administratori lige si daju za pravo, po potrebi, mijenjati pravila, proširivati i sužavati određene odredbe.

10.2. Registracijom na ovaj website, igrač prihvaća uvjete i pravila turnira koji se održavaju u sklopu SCLL-a.

10.3. Parnični postupci za sve sporove nisu dozvoljeni.

ADMINI (EUNE ingame): Nofak, brká, ChaosDAD, Sparksy

ADMINI (site username): Nofak, brka, ChaosDAD, Sparksy, ekun, sprEEEzy

A liga: Sparksy, B liga: brka, C liga: Nofak, pitanja/pridužbe/prijedlozi: sprEEEzy