

e-sports.hr ADMINI (site username): brka, Sparksy, Nofak, sprEEEzy, CedoPahuljica, ChaosDAD

Sadržaj:

1. **Opća pravila**
2. **Natjecanje**
3. **Format turnira**
4. **Pauziranje**
5. **Nedozvoljeno ponašanje**
6. **Prijava rezultata**
7. **Traženje Free wina**
8. **Ostale odredbe**
9. **FAQ**

1. Opća pravila

1.1. Svaki sudionik je obavezan imati vlastiti account na League of Legends-u kojeg će navesti pri registraciji te svaki team mora imati upisanu točnu postavu igrača na e-sports.hr. Dodatno, ukoliko primijetite da protivnički tim ne igra s postavom koji ima prijavljenu na site-u ili u postavi ima više od dozvoljenog broja igrača i zamjena, možete tražiti free win od dežurnih admina (pogledati točku 7.). Napomena: na samom popisu članova tima nisu navedeni summoner nameovi igrača, već username na stranici. Kako biste dobili uvid u summoner name, kliknite na profil igrača.

1.2. Timovi se sastoje od 5 igrača + 1 igrača zamjene. Igrač koji je zamjena može u bilo kojem trenutku igrati na turniru, te ga nije potrebno stavljati u prvu petoricu ukoliko želi igrati. Tijekom trajanja kvalifikacijskog turnira nije dozvoljeno mijenjati lineup na stranici (tj. nije dozvoljeno mijenjati ništa oko tima). Ukoliko se neki tim kvalificira na LAN završnicu, najmanje 4 igrača koja su igrala na kvalifikacijama moraju nastupiti za taj tim na LAN-u. U protivnom, tim će biti diskvalificiran.

1.3. Jedan igrač ne smije biti prijavljen u dva tima na isti turnir (uključujući različite lige u grupnim natjecanjima). Dužnost kapetana je to provjeriti prije prijave za natjecanje.

1.4. Igrači svih nacionalnosti su dobrodošli. Uvjet za nastupanje na kvalifikacijama je mogućnost dolaska na LAN završnicu.

1.6. [IRC](#) (chat) je službeni način komunikacije između admina i igrača za vrijeme trajanja turnira i na njemu će se objavljivati sve bitne informacije. Ukoliko imate problema sa spajanjem, javite se na mail pisma@e-sports.hr.

1.5. Svi kapetani timova su dužni biti prisutni na [IRC-u](#) tijekom trajanja kvalifikacijskih turnira. Ukoliko imate problema, pitanja ili nešto drugo vezano za turnir, obratite se administratorima na IRC-u (admini imaju znak @ ispred imena).

2. Natjecanje

2.1. Turnir se igra na European Nordic&East serveru (EUNE).

2.2. Mapa je 5v5 Summoner's Rift, mode je Tournament Draft.

2.3. Strana se prije početka matcha određuje cointossom (<http://cointossr.com> - Kapetani timova se dogovore tko je glava (heads), a tko pismo (tails). Nakon toga jedan kapetan pošalje drugom link koji dobije na stranici i zajedno im se prikaže rezultat. Igrač koji je "pobijedio" u cointossu hosta game i invita protivnike. U slučaju Best of 3, drugi i treći game gubitnici iz prethodnog game-a biraju stranu. Dodatno, korištenje placeholdera nije dozvoljeno.

2.4. Najveće dopušteno kašnjenje na match je 15 minuta. Ako se tim ne pojavi unutar 15 minuta nakon zakazanog vremena, drugi tim ima pravo tražiti free win (pogledati točku 7.).

2.5. U slučaju disconnecta nekog od igrača tokom champion selecta, ponavlja se champion select uz pravilo da svi dosada bannani i pickani championi ostaju isti. U slučaju random picka nakon isteka vremena remakea se champion select uz ista pravila.

2.6. U slučaju pada servera (tj. da niti jedan tim ne može nastaviti s igrom), admin ima pravo odlučiti između sljedeće tri opcije:

- igra se resetira s istim champion pickovima
- tim koji je bio vrlo blizu pobjede proglašava se pobjedničkim
- promjena termina igranja

2.7. Pobjednički tim je dužan prijaviti rezultat putem [forme](#) odmah pri završetku matcha. Ukoliko to ne učini, dobit free win u korist drugog tima (više o prijavljivanju rezultata u točki 6.).

2.8. Timovi su dužni uzeti after-game lobby/op.gg/lolking screenshot svakog game-a kojeg odigraju. Tim koji reporta match je dužan uploadati screenshotove svih gamova na <http://imgur.com/> i poslati linkove u sadržaju poruke (više o prijavljivanju rezultata u točki 6.).

3. Format Turnira

3.1 Kvalifikacije se igraju u dvije faze. Prva faza je grupna faza koja se igra na principu double eliminationa. Timovi su raspoređeni u skupine po četvero te dva tima iz svake skupine prolaze dalje. Druga faza sastoji se od single elimination turnira.

3.2. Na LAN se plasiraju prva četiri tima iz svakog od dva kvalifikacijska turnira.

4. Pauziranje

4.1. Svaki tim ima pravo na 10 minuta pauze uz navođenje razloga. Nakon isteka pauze tim je dužan nastaviti igrati, tj. protivnički tim može otpauzirati game. Ovo pravilo obuhvaća i situaciju kada je jedan od igrača iz bilo kojeg razloga disconnectan.

5. Nedožvoljeno ponašanje

5.1. Zabranjeno je korištenje bilo kakvih cheatova, hackova, skripti i drugih načina koji onemogućuju normalan tok igre.

5.2. Tim koji sumnja da je protivnički tim koristio bilo koji hack ili drugi nedopušteni oblik igranja dužan je dati dokazni materijal administratorima na pregled. Igrač (tim) za kojeg se zaključi da je koristio nedopuštene oblike igranja biti će isključen iz natjecanja. Odluku o isključenju administratori donose jednoglasno.

5.3. Bilo kakva vrijeđanja, omalovažavanje i diskriminacije na vjerskoj, etničkoj, rasnoj, spolnoj i drugoj osnovi, kako unutar igra, tako i oko samog turnira će se sankcionirati. Raspon sankcija spada u diskrecijsku ocjenu administratora i obuhvaća od gubljenja trenutnog susreta do isključenja sa turnira. Odluku o isključenju administratori donose jednoglasno.

6. Prijava rezultata

6.1. Nakon završetka matcha pobjednički tim dužan je prijaviti rezultat putem [forme za prijavu rezultata](#). Rezultat prijavljuje kapetan pobjedničkog tima. Admini će u vrlo kratkom roku ažurirati vaš rezultat.

7. Traženje Free wina

7.1. Free win se smije tražiti u sljedećim slučajevima:

- Protivnički tim kasni 15 ili više minuta

- U protivničkom timu igraju igrači koji nisu prijavljeni u timu na stranici (točnije, njihovi summoner nameovi)
- Protivnički tim je radio promjene u postavi na stranici tijekom trajanja samog turnira
- Teško kršenje bilo kojeg drugog pravila

7.2. U slučaju ulaska u loading screen vaš tim gubi pravo traženja free wina u vezi gore navedenih slučajeva.

7.3. Free win se traži na sljedeći način:

- Kontaktirati jednog od admina putem IRC-a. Ukoliko vam taj admin ne odgovori unutar 5 min, kontaktirajte drugog admina.
- Navedite ime vašeg tima i ime protivničkog tima (naglasite koji je vaš tim, a koji tim krši pravila, tako da ne bi došlo do zabune) i koji match igrate. Priložite screenshot (najbolje uploadati na imgur.com i staviti link na screenshot) koji služi kao dokazni materijal za vašu situaciju (slika chata ili sl.).

8. Ostale odredbe

8.1. Administratori si daju za pravo po potrebi mijenjati pravila, proširivati i sužavati određene odredbe.

8.2. Registracijom na ovaj web site igrač prihvaća pravila turnira..

8.3. Parnični postupci za sve sporove nisu dozvoljeni.

9. Dodatno: FAQ

Turnir se igra npr. kroz petak i subotu te smo u petak prošli grupnu fazu, smijemo li raditi promjene u lineupu u subotu ujutro prije nastavka turnira?

- Ne smijete. Promjene se smiju raditi tek nakon završetka samog turnira te prije početka sljedećeg.

Kako saznati ime kapetana protivničke ekipe?

- Nakon što saznate ime protivničke ekipe, na [popisu timova](#) u search upišite ime tima. Nakon otvaranja stranice tog tima, kliknite na profil kapetana tima. Preporučamo da igrače kontaktirate ingame ili putem IRC-a.

Ne znam uploadati screenshot na imgur.com, što mi je činiti?

Najbrži način za napraviti i uploadati screenshot: pritisnuti tipku "Prt scr", otvoriti imgur.com, pritisnuti zajedno CTRL i V, kliknuti upload te nakon toga kopirati dobiveni link na vaš screenshot. Također možete koristiti i druge alate za upload screenshota.