

ADMINI (site username): spreezy, dojitza, sayka, stillburn, tomex, tort, danijelsadlek

Sadržaj:

- 1. Opća pravila**
- 2. Natjecanje**
- 3. Pauziranje**
- 4. Nedoželjena ponašanja**
- 5. Prijava rezultata**
- 6. Traženje Free Win-a**
- 7. Streamanje matcheva**
- 8. Ostale odredbe**

1. OPĆA PRAVILA

1.1. "E-Sports Croatia" kupovi su timska 5v5 natjecanja u Dota 2.

1.2. Svaki sudionik je obavezan imati vlastiti Steam account. Nije dozvoljeno sudjelovati pod tuđim nadimkom. Korištenje smurf korisničkih računa je također zabranjeno.

1.3. Svaki sudionik turnira je dužan registrirati se na site (<http://www.e-sports.hr>)

1.4. Timovi se sastoje od 5 igrača + do 3 igrača zamjene. Jedan igrač može biti prijavljen samo u jednom timu (po turniru). Nije dozvoljeno mijenjanje lineup tijekom turnira.

1.5. 4 od 5 igrača koji nastupaju mora biti iz jedne od sljedećih zemalja: Hrvatska, Slovenija, BiH, Srbija, Crna Gora, Kosovo, Makedonija. Peti igrač ne mora nužno biti iz navedenih.

2. NATJECANJE

2.1. Ukoliko se oba tima slože, moguće je promijeniti server na kojem će se odvijati match. Ako timovi ne izraze želju za mijenjanjem servera ili se ne slože oko promjene, defaultni server je Austria.

2.2. Tim koji je prije po abecedi hosta lobby i u njega poziva sve igrače protivničkog tima. Lobby password je proizvoljan i postavlja ga onaj tko kreira lobby. Može ga se messageat kojim god putem se zeli (IRC, PM, Steam..). Mode koji se igra je Captains mode.

2.4. Prvi pick i strane određuju se cointossom (<http://cointossr.com>). Kapetani timova se dogovore tko je glava, a tko pismo. Nakon toga jedan kapetan pošalje drugom link koji dobije na stranici i zajedno im se prikaže rezultat). Pobjednik cointossa bira jednu od slijedeće dvije opcije

1. Bira stranu
2. Dobija prvi pick

U slučaju bo3 matcha, za sve game-ove toga matcha prvi pick ostaje na strani (Radiant/Dire) onog tima koji je prvi pick imao u prvom gameu. Drugi game, timovi mijenjaju strane, pa tako ako je tim1 bio Radiant, sada je Dire i obrnuto za tim2.

2.5. Najveće dopušteno kašnjenje na match je 15 minuta. Ako se team ne pojavi unutar 15 minuta nakon zakazanog vremena, drugi team ima pravo tražiti free win.

2.6 U slučaju disconnecta kapetana tijekom champion selecta, timovi su dužni ponovno kreirati game i izabrati heroje koji su odabrani prije samog disconnecta. Shodno tomu, timovi dobivaju penalty na extra time, tako da extra time u novo kreiranom lobbyu bude sličan onom extra time-u koji im je u trenutku disconnecta bio dostupan.

2.7. U slučaju nekog problema tijekom kupa, obratiti se adminima u službenom IRC kanalu.

2.8. U slučaju pada servera (tj. da niti jedan tim ne može nastaviti s igrom), admin ima pravo odlučiti između sljedeće dvije opcije: a) igra se resetira s istim hero pickovima, b) tim koji je bio vrlo blizu pobjede proglašava se pobjedničkim.

2.9. Pobjednički tim je dužan prijaviti rezultat match-a i dostaviti screenshot rezultata svim dežurnim adminima u [IRC kanalu](#) (admini imaju oznaku @ ispred imena).

3. PAUZIRANJE

3.1. Svaki tim ima pravo na 15 minuta pauze uz navođenje razloga. Nakon isteka 15 minuta tim je dužan nastaviti igrati. Ovo pravilo obuhvaća i situaciju kada je jedan od igrača disconnect-an.

4. NEDOZVOLJENA PONAŠANJA

4.1. Zabranjeno je korištenje bilo kakvih cheatova, hackova i drugih načina koji onemogućuju normalan tok igre. Kršenje ovog pravila rezultirat će banom sa stranice i svih njenih turnira na neodređeno vrijeme!

4.2. Svaki tim je dužan provjeriti (prije početka prvog gamea!) je li svaki igrač u lobby-u zapravo prijavljen kao član tog tima na turniru. Klikom na profil igrača u timu (na e-sports.hr), otvara vam se stranica igrača na kojoj možete uočiti njegov prijavljeni Steam ID/Profile. U slučaju da određeni igrač nije prijavljen, uzmite screenshot lobbya i pošaljite dežurnom adminu.

4.3. Svaki tim je dužan provjeriti (prije početka prvog gamea!) da li je vrijeme "Zadnjeg updatea" protivničkog tima unutar trajanja turnira. Ako jest, to znači da je taj tim napravio promjenu postavke tijekom turnira, što nije dopušteno (po 1.4.). U tom slučaju, uzimate screenshot i pošaljite dežurnom adminu na IRC-u.

4.4. Tim koji sumnja da je protivnički tim koristio hack ili drugi nedopušteni oblik igranja, dužan je dati udokazni materijal administratorima na pregled. Igrač (team) za kojeg se zaključi da je koristio hack ili druge nedopuštene oblike igranja će biti isključen iz trenutnog i svih daljnjih natjecanja u okviru e-sports.hr-a. Odluku o isključenju administratori donose jednoglasno.

4.5. Bilo kakva vrijeđanja, omalovažavanja i diskriminacije na vjerskoj, etničkoj, rasnoj, spolnoj i drugoj osnovi, kako unutar igre, tako i oko samog turnira (forum, web stranica, facebook grupa i dr.) će se sankcionirati. Raspon sankcija spada u diskrecijsku ocjenu administratora i obuhvaća od gubljenja trenutnog susreta, oduzimanja bodova, do isključenja sa trenutnog turnira. Odluku o isključenju administratori donose jednoglasno.

5. PRIJAVA REZULTATA

5.1. Nakon završetka match-a, pobjednički tim dužan je prijaviti rezultat na [IRC chatu](#). Rezultat prijavljuje kapetan pobjedničkog tima, na način da kontaktira jednog od admina u IRC-u, napiše o kojem se matchu radi, koji je pobjednik i priloži screenshot scoreboarda (prethodno uploadan na [imgur.com](#)).

6. TRAŽENJE FREE WIN-A

6.1. Free win se smije tražiti u sljedećim slučajevima:

- protivnički tim kasni 15 ili više minuta od predodređenog vremena početka match-a
- u protivničkom timu igraju igrači koji nisu u lineup-u tima na stranici
- protivnički tim ima zadnji datum izmjene lineup-a nakon početka turnira
- u protivničkom timu igraju 2 ili više igrača koje nisu iz država navedenih u točki 1.5.

6.2. Nakon što host lobbya pokrene game, vaš tim gubi pravo na traženje free win-a u vezi slučaja navedenih iznad.

6.3. Free win se prijavljuje sljedeći način: ·kontaktira se jednog od admina koji su navedeni u pravilima (po mogućnosti onog koji je online na IRC kanalu, a ako nema online admina na IRC-u, onda putem Private Messagea na stranici na sljedeći način: ·Subject: "Free win: Ime_vašeg_tima vs Ime_protivničkog_tima" ·Content: "Navedite ime vašeg tima i ime protivničkog tima (naglasite koji je vaš tim, a koji tim krši pravila, tako da ne bi došlo do zabune) i koji match igrate. Priložite screenshot (najbolje uploadati na imgur.com i ovdje postati link) koji služi kao dokazni materijal za vašu situaciju te dodatno obrazložite sve okolnosti.

7. STREAMANJE MATCHEVA

7.1. Streamanje svih matcheva tokom tjedna u bilo čijoj produkciji je dopušteno uz prethodnu najavu administratorima.

7.2. Službeni streameri turnira imaju pravo streamati bilo koji match na turniru te timovi nemaju pravo odbiti te streamere. Službeni streameri su: "esportscroatia" i drugi ukoliko to administrator odobri.

8. OSTALE ODREDBE

8.1. Administratori turnira si daju za pravo, po potrebi, mijenjati pravila, proširivati i sužavati određene odredbe.

8.2. Službeni streameri turnira imaju pravo streamati bilo koji match na turniru te timovi nemaju pravo odbiti te streamere. Službeni streameri su: "esportscroatia" i drugi ukoliko to administrator odobri.

8.3. Registracijom na ovaj website, igrač prihvaća uvjete i pravila turnira koji se održavaju u sklopu e-sports.hr-a.

8.4. Parnični postupci za sve sporove nisu dozvoljeni.

ADMINI (site username): spreezy, dojitza, sayka, stillburn, tomex, tort, danijelsadlek